



Cientos de niños como estos se ven trágicamente asesinados por jugar un juego".

Asfixia el juego tiene que PARAR!



Para obtener más información, visite:
ChokingGame.net

Campaña de sensibilización
T-Shirts
Pegatinas
Intervienen la Educación
Alcance Comunitario
Víctima de Apoyo a la Familia

Visite también: TheDBFoundation.com

THE DB FOUNDATION

Education of Dangerous Adolescent Behaviors

No es un beneficio para la Fundación
100% de las donaciones aplicado hacia Sensibilización
La Fundación DB
La Educación del Comportamiento Peligroso de los Adolescentes
PO BOX 351787 Palm Coast FL 32135
(904) 315 - 222

Permiso concedido a reproducir con fines educativos, sin fines de lucro uso
PERMISSION GRANTED TO REPRODUCE FOR EDUCATIONAL, NON PROFIT USE
©2007 THE DB FOUNDATION ALL RIGHTS RESERVED

UN "JUEGO"
HIRIENDO Y MATANDO A LOS
ADOLESCENTES Y
PREADOLESCENTES

EL JUEGO DE ESTRANGULARSE

naturales
ascensor de alta
desmayarse
Airplaning
Rush
Hiperventilación
Pared banger
agujero negro
Knock Out
Temblores
Juego
V
e
r
d
u
g
o

**POR CUALQUIER
NOMBRE, ES UN
JUEGO NUNCA!**

¿Qué es el Juego de Estrangularse?

¡Esta actividad no es un JUEGO! Es una actividad tradicional que pasa de generación a generación por medio de los susurros típicamente de los niños de los 9 a 14 años en los campos de recreo, en la escuela, en campamentos y con amigos. El Juego de Estrangularse se “juega” o en grupo o por un solo niño/a. El propósito del “juego” es la asfixia por poner presión para interrumpir el flujo del oxígeno y/o la sangre al cerebro del/de la víctima, por lo tanto experimentando una sensación de “flotar”, “siento hormigueo”, y/o “euforia”. Se siente la “euforia” cuando las células del cerebro empiezan el proceso de morir y causar ataques cerebrales. Cuando la víctima se pone inconsciente, se afloja la presión y se siente la “euforia” secundaria, causada cuando el oxígeno y la sangre llega de nuevo al cerebro. Si la víctima está sola, al punto de inconsciencia no hay quien deja aflojar la presión y el peso del cuerpo de la víctima sigue apretándole, y típicamente resulta en la muerte.

La Víctima Típica

Al contrario de otros comportamientos peligrosos, el acto de “estrangularse” muchas veces ocurre entre estudiantes bien acostumbrados y de alto nivel de logro en sus estudios, los que buscan una experiencia sensacional. La edad más común es de los 9 años hasta los 16 años, y la mayoría de los participantes son varones, aunque adolescentes menores o mayores y mujeres también están involucrados.

75%, de 9 - 16 años de edad
Asfixia conocer el juego
Pero no la PELIGROS

¿Cuál es la atracción de la asfixia infligida por sí mismo

Un sentido de “euforia” breve, Un estado de consciencia alterado, La presión de los de la misma edad de hacer un desafío o “juego” de cobarde, Sentidos eróticos elevados/El entretenimiento de ver a los compañeros perder la consciencia / portarse erráticamente

Consecuencias

Moretones (contusiones) / conmoción cerebral después de una caída, Ataques del cerebro, La muerte del cerebro, Daño cerebral, Hemorragia de la retina, Derrame cerebral, La muerte inesperada.

Las Señales de Advertencia

Las Señales mostradas por los adolescentes pueden incluir:

- Dolores frecuentes y severos de cabeza
- Moretones (contusiones) inexplicables o manchas rojas alrededor del cuello
- Ojos rojos y/o puntitos rojos en la cara
- Cambios de actitud (demasiado agresiva)
- Sentidos de desorientación o cansancio después de estar solo
- Demandas anormales de privacidad
- La curiosidad sobre cómo se siente uno la asfixia y como ocurre la asfixia

Las Señales en la casa pueden incluir:

- Puertas de cuartos de dormir/de baños cerradas con llave o bloqueadas
- Sábanas, cinturones, playeras, corbatas, cuerdas, etc. atados en nudos y/o encontrados en lugares extraños.
- Costumbre de visitar sitios del Internet o “chats” que mencionan la asfixia o el Juego de Estrangularse
- Manchas de desgaste en los muebles (por ejemplo, en las camas literas, las barras de armarios, roperos)

ES ESTE AEA (AUTO EROTIC Asfixia)?

Aunque similares en la técnica, la asfixia del juego no tiene un componente sexual.

EL JUEGO SE ASFIXIA GENERACIONES DE EDAD.SOLO CON LOS NIÑOS ES EL NUEVO ligaduras -Y ES MORTAL.

El frío hechos

Después de 3 minutos sin oxígeno a un niño que sufre daño cerebral.

Después de 4 a 5 minutos, el niño sufre graves daños cerebrales y / o la muerte.

Muchos niños muertos fueron encontrados solos en su habitación por menos de 30 minutos. A menudo hay un adulto en el hogar. Este “juego” puede reclamar la vida de un niño la primera vez.

Intervención y prevención

Prevención

- Hable Ud. de los peligros ∃ ¡Los adolescentes conocen el “juego”!

Los adolescentes piensan que se trata de “simplemente desmayándose” porque no se trata de tomar drogas ni contra la ley.

Dígales Ud. que cada vez están arriesgando la muerte ∃ o de su cerebro o de sí mismos.

INTERVENCIÓN

Han examinado el niño por su médico de atención primaria

Aumentar la supervisión

Eliminar cualquier posible ligadura parafernalia

Alerta del personal de la escuela, deberían entonces notificará a todos los padres del distrito.